

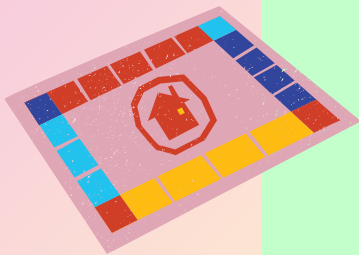
**PLANSZOWE GRY
Z ODGRYWANIEM RÓL
WSPIERAJĄCE
KOMPETENCJE SPOŁECZNE
I EMOCJONALNE
W SZKOLE**

**Czas realizacji projektu:
grudzień 2023 -
listopad 2025**



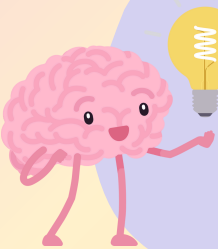
Co?

Korzystanie z **gier planszowych polegających na odgrywaniu ról** pozwala uczniom przeżyć chwile metapoznania, rozwijając indywidualne umiejętności emocjonalne i społeczne oraz promuje włączające i wspierające środowisko szkolne, w którym działają zespołowo.



Jak?

Celem projektu (**EuLabRPG**) jest wzmacnianie kompetencji uczniów i ich dobrostanu oraz pomaganie nauczycielom poprzez profilaktykę i promocję zdrowia psychicznego.





Dla kogo?

Projekt adresowany jest do **nauczycieli szkół średnich i wyższych** oraz **uczniów** w wieku 13-19 lat



Rezultaty ?

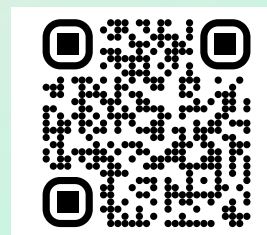
Rezultatem projektu będzie dedykowany **program nauczania (profilaktyczny)** wraz z opisem metodologii, kompetencji i zajęć dodatkowych do wykorzystania przez szkoły uczestniczące w projekcie. Udostępniony będzie zestaw narzędzi szkoleniowych, a ostateczna wersja instrukcji zawierać będzie wskazówki dotyczące opracowywania scenariuszy gier typu **Table-Top Role Play Gaming (TRPG)**.

Dane kontaktowe

Bernadeta John-Jankowska

john-
jankowska.bernadeta
@gsuite.xlo.pl

Please Scan Me!



www.eulabrpq.eu