

EuLabRPG Newsletter

Numer 2



Szkolenie trenerów gier

Październikowe spotkanie LLTA, w dniach 28-30 2024 r. w Rzymie, było inspirującym doświadczeniem dla partnerów projektu Erasmus+ EuLab Role Play Gaming (RPG). Uczestnicy zgłębiali teorię RPG i ćwiczyli tworzenie angażujących scenariuszy gier. To połączenie teorii i praktyki wyposażyło ich w umiejętności projektowania skutecznych doświadczeń edukacyjnych opartych na RPG. Konferencja LLTA wspierała innowacyjność i współpracę, kładąc podwaliny pod kreatywne narzędzia edukacyjne. Dzięki zrozumieniu mechaniki RPG i jej zastosowań pedagogicznych uczestnicy mogli zrewolucjonizować swoje praktyki nauczania.



Co mówią
uczestnicy LLTA
o spotkaniu w
Rzymie



“ Dla wszystkich uczestników teoretyczna wiedza, jaką mieliśmy na temat wartości edukacyjnej gier RPG, stała się bardziej zrozumiała. Dowiedzieliśmy się, jak gry wzmacniają emocjonalne i społeczne umiejętności graczy, angażując ich w interaktywne scenariusze rozwiązywania problemów, które wymagają empatii i współpracy. Jesteśmy wdzięczni Consorzio RO.MA, LabGDR i Jano Studio za skuteczne i inspirujące szkolenia, a także za wsparcie logistyczne i nie tylko..

*Eugenia Kollia, Vardakeios
School of Hermoupolis, Greece*

”

Pierwszy dzień LTTA rozpoczęła prezentacją, po której uczestniczyliśmy w angażujących sesjach Table Top Role Play Gaming (TRPG). Drugi dzień poświęcony był metodologii TTRPG i obejmował warsztaty poświęcone procesowi tworzenia scenariuszy. Podczas trzydniowego wydarzenia uczestnicy lepiej poznali ramy TTRPG, omówili logistykę projektu i zaplanowali kolejne kroki, w szczególności te związane z wdrażaniem działań TTRPG w szkołach. Połączenie prezentacji, profesjonalnych sesji szkoleniowych, cudownej pogody i dobrze zorganizowanych zajęć popołudniowych sprawiło, że wydarzenie dostarczyło niesamowitych wrażeń, wpłynęło na podniesienie jakości projektu i pozwoliło na realizację kolejnych zadań założonych w projekcie.

*Bernadeta Jankowska,
LO im. I.J. Paderewskiego w Katowicach, Poland*



Jako LabGDR mieliśmy przyjemność zorganizować to wydarzenie dzięki wsparciu Consorzio.Roma. Gościliśmy partnerów projektu we Włoszech. Przez trzy pełne dni uczestnicy angażowali się w naukę, zabawę i budowanie zespołu, skupiając się na TTRPG i odkrywaniu, jak dalej rozwijać EulabRPG w przyszłości. Dzięki otwartemu nastawieniu i chęci do nauki zademonstrowanemu przez wszystkich partnerów, spotkanie odniosło ogromny sukces! Jedzenie było doskonałe, pogoda też była dla nas łaskawa.

Antonio Scicchitano, LabGDR, Italy



Obserwuj nas



Please scan me to learn more!

