

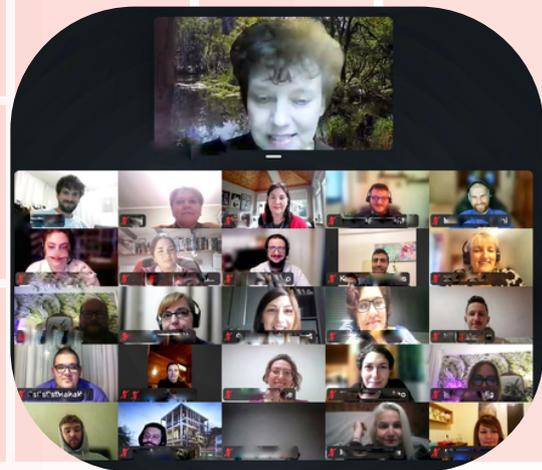
EuLabRPG Newsletter

Numero 3



Formazione Online

Durante Febbraio 2025, il team di EuLabRPG ha organizzato due coinvolgenti sessioni di formazione online per promuovere l'iniziativa di gioco di ruolo (GdR) di EuLabRPG. Il 6 febbraio, Jano Studio ha assunto il ruolo di game master, guidando i partecipanti attraverso un'avventura immersiva a tema empatia. LabGDR ha facilitato la sessione, dove sono stati finalizzati i dettagli chiave atti a garantire un'esperienza coinvolgente. La sessione dell'11 febbraio si è concentrata sul gameplay pratico, con i partecipanti divisi in tre breakout room supportati dallo staff di LabGDR. Tutti hanno esplorato l'avventura sviluppata durante l'LTTA di Roma, scoprendo il potenziale creativo e collaborativo del gioco. Il feedback avuto in seguito alla sessione, ha sottolineato come la pratica migliori il gameplay, il valore di assumere ruoli diversi e l'entusiasmante opportunità di giocare nelle lingue di destinazione. I partecipanti hanno elogiato gli aspetti innovativi e la risposta complessiva è stata estremamente positiva. Restate sintonizzati mentre continuiamo a perfezionare ed implementare questo rivoluzionario strumento educativo!



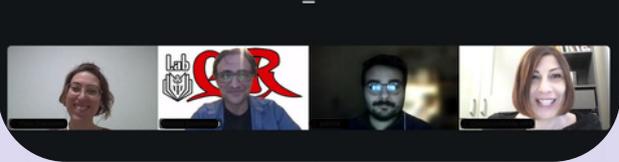
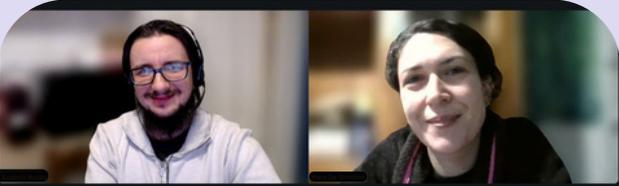
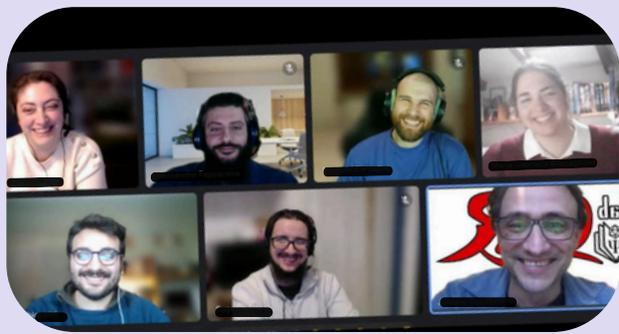
Il progetto EuLabRPG si sta sviluppando rapidamente e ha raggiunto il suo apice finale. Grazie agli sforzi dei partner, LabGDR è stato in grado di ospitare la formazione online collegata al WP3 a cui gli insegnanti dei paesi del partenariato hanno partecipato con entusiasmo ed una mente aperta, pronti a giocare insieme al nuovissimo TTRPG sviluppato da JanoStudio e basato sulla metodologia LabGDR. È stato incredibile vedere come il lavoro collettivo del team EuLabRPG ci abbia aiutato a fornire il miglior TTRPG possibile, che potrebbe essere uno strumento educativo in grado di cambiare la vita agli studenti di tutta Europa e, grazie al supporto dei loro insegnanti, aiutarli nel sviluppare abilità sociali come l'empatia. È stata una grande occasione per ricordarci quanto siamo fortunati ad avere LabGDR come far parte di un progetto vibrante in cui ogni partner sta svolgendo il suo ruolo, lavorando duramente per il risultato.

Bernadeta Jankowska, X LO im. I.J. Paderewskiego w Katowicach, Polonia



The teachers





I formatori

La sessione di formazione TTRPG (Tabletop Role-Playing Game) tenutasi il 12 febbraio 2025 è stata un'esperienza arricchente per tutti i partecipanti. Ogni partner Tu ha trovato la formazione coinvolgente e ben strutturata. Le attività pratiche sono state particolarmente efficaci nel migliorare la comprensione e l'applicazione della metodologia LabGDR. Giocando insieme, abbiamo acquisito competenze pratiche nel facilitare le sessioni TTRPG e integrarle nelle pratiche scolastiche. La formazione è stata ben accolta; tuttavia, alcuni partecipanti hanno espresso la necessità di ulteriore supporto e perfezionamento delle strategie di implementazione per garantirne l'efficacia a lungo termine in diversi contesti educativi. L'implementazione di un curriculum GdR (Gioco di Ruolo) sembra aiutare a far creare le competenze di apprendimento dinamiche ed immersive e basate su conoscenze che vanno oltre i tradizionali metodi di insegnamento. Un tale approccio supporterà lo sviluppo di pensiero del critico, della creatività e dell'intelligenza emotiva negli studenti.

Antonio Scicchitano, LabGDR, Italia

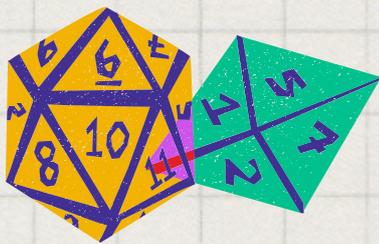


GDR Curriculum

Siamo entusiasti di presentare il Curriculum GdR, un'iniziativa progettata per supportare le scuole nell'integrazione dei giochi di ruolo da tavolo (TRPG) nei loro programmi al fine di migliorare la salute mentale dei propri studenti. Questo curriculum completo, sviluppato attraverso sondaggi e focus group approfonditi, fornisce agli educatori strumenti e strategie pratiche per sfruttare la natura collaborativa e fantasiosa dei TRPG. Promuovendo creatività, empatia e capacità di problem solving, questo approccio innovativo mira a creare un ambiente di apprendimento di supporto e coinvolgente.

Per maggiori dettagli, puoi leggere il report completo e i risultati del nostro progetto [nel nostro sito](#).

Lanciamo i dadi a supporto d'una migliore salute mentale!



Next steps

- 2° incontro transnazionale a Limassol, Cipro
- Finalizzare gli scenari RPG.
- Condurre riunioni online per l'implementazione del progetto.
- Avviare i laboratori GDR implementando e valutando i risultati del progetto.
- Eventi moltiplicatori in ogni paese partner

Scasiona questo, per favore!

Seguici!

 [EuLab RPG](#)

 [eulab RPG](#)

 [eulab RPG.eu](#)

